



REGULAMENTO

ORGANIZAÇÃO

- Coordenação Geral – Daniel Penna;
- Coordenação Técnica – Pedro Brito;
- Comitê Técnico – Formado pelo Coordenador Geral, pelo Coordenador Técnico e mais três atletas filiados à Federação Mineira de Squash.

FILIAÇÃO

Teremos duas opções de filiação à Federação Mineira de Squash em 2017:

- Para os atletas que quiserem participar do Circuito Mineiro e também dos eventos nacionais (Copa Brasil e Campeonato Brasileiro), o valor da filiação será de R\$ 150,00, que poderá ser pago em até 3 parcelas de R\$ 50,00 no cartão de crédito, até a 3ª etapa do Circuito;
- Para os atletas que quiserem participar apenas dos eventos nacionais (Copa Brasil e Campeonato Brasileiro), o valor da filiação será de R\$ 100,00, e deverá ser pago em parcela única, em qualquer momento anterior ao evento no qual ele deseje se inscrever.

Para se inscrever para o programa Bolsa Atleta do Governo Federal, o atleta deverá, obrigatoriamente, ser filiado à Federação Mineira de Squash, em qualquer uma das duas opções acima.

INSCRIÇÕES

O valor da inscrição para cada etapa será de:

- R\$ 120,00 para os atletas que pagaram a 1ª opção de filiação à FMS;
- R\$ 150,00 para os atletas que não se filiaram ou pagaram a 2ª opção de filiação à FMS.

Será concedido um desconto na inscrição de 25% sobre os valores acima para os atletas juvenis (menores de 19 anos), desde que eles se inscrevam para participar apenas das categorias juvenis.

Os professores e treinadores de squash estarão isentos do pagamento de taxas de inscrição, desde que estejam filiados à Federação Mineira de Squash. No caso, sua filiação deverá ser feita pela opção que contempla apenas a participação em eventos nacionais (R\$ 100,00).

Qualquer um dos valores acima deverá ser pago através de cartão de crédito, boleto, transferência ou depósito bancário, em momento posterior à solicitação de inscrição do atleta na etapa e anterior à divulgação das chaves do campeonato. A FMS enviará um e-mail a todos os atletas que se inscreverem explicando como poderá ser feito o pagamento.

O atleta não será listado nas chaves do evento se ele ainda não tiver quitado a taxa de inscrição, a não ser que exista uma justificativa válida para que isso tenha acontecido. Para ter seu nome nas chaves do torneio o atleta deverá ter pago a taxa de inscrição antes de sua divulgação.

Todas as inscrições deverão ser feitas no site da Federação Mineira de Squash – www.fmsquash.com.br – sempre até o último sábado antes do início da etapa.

No momento da inscrição o atleta deverá informar qualquer indisponibilidade ou conflito que tenha com os horários programados para os jogos. Caso isso não aconteça não poderá haver nenhuma reclamação ou solicitação de mudança posterior à divulgação das chaves.

As indisponibilidades e conflitos de horários informados não poderão prejudicar o andamento do cronograma do evento. Caso isso aconteça o atleta será informado pela FMS que sua inscrição não será processada, a menos que aceite as alterações propostas pela organização.

Depois de recebidas as solicitações de inscrição e confirmados todos os pagamentos, a FMS divulgará uma tabela provisória do campeonato. Os atletas terão então um prazo de 24 horas para apontar qualquer irregularidade ou solicitar uma mudança. Depois disso, a Federação divulgará a tabela definitiva, que não poderá mais ser alterada.

Em resumo, o cronograma das etapas será o seguinte:

- Inscrição – até 6 dias antes do início da etapa (sábado anterior);
- Pagamento – até 4 dias antes do início da etapa (segunda-feira anterior);
- Divulgação das Chaves Provisórias – 3 dias antes do início da etapa (terça-feira anterior);
- Divulgação das Chaves Definitivas – 2 dias antes do início da etapa (quarta-feira anterior).

PACOTES

Os atletas que se interessarem poderão adquirir pacotes com mais de uma etapa, que apresentarão descontos progressivos de acordo com o número de etapas compradas. Estes pacotes estarão disponíveis apenas para os atletas filiados à Federação Mineira de Squash. São eles:

- Pacote de 3 etapas = R\$ 330,00 (divididos em até 3x no cartão de crédito), que poderá ser adquirido até a disputa da 3ª etapa do Circuito;
- Pacote de 5 etapas = R\$ 480,00 (divididos em até 3x no cartão de crédito), que poderá ser adquirido até a disputa da 1ª etapa do Circuito.

Serão disponibilizados também pacotes especiais para os atletas que se interessem em fazer, além da inscrição em várias etapas do Circuito Mineiro, sua inscrição para a Copa Brasil de Squash 2017, que acontecerá em junho, em Belo Horizonte. Estes pacotes estarão disponíveis apenas para os atletas filiados à Federação Mineira de Squash. São eles:

- Pacote de 3 etapas do Circuito Mineiro + Copa Brasil = R\$ 600,00 (divididos em até 3x no cartão de crédito), que poderá ser adquirido até a disputa da 3ª etapa do Circuito;
- Pacote de 5 etapas do Circuito Mineiro + Copa Brasil = R\$ 750,00 (divididos em até 3x no cartão de crédito), que poderá ser adquirido até a disputa da 1ª etapa do Circuito.

EVENTOS

O calendário do Circuito Mineiro de Squash de 2017 será o seguinte:

- 1ª etapa – 10/fev a 18/fev;
- 2ª etapa – 24/mar a 01/abr;
- 3ª etapa – 05/mai a 13/mai;
- 4ª etapa – 18/ago a 26/ago;
- 5ª etapa – 29/set a 07/out;
- Top 4 – Campeonato Mineiro de Squash – 13/nov a 18/nov.

Participação do Top 4 – Campeonato Mineiro de Squash – apenas os 4 primeiros colocados do ranking em cada categoria ao final das 5 etapas. Caso um dos atletas convocados não possa participar a vaga será oferecida para o jogador que ocupar a posição seguinte no ranking.

A Federação Mineira de Squash poderá ainda, durante a disputa do Top 4, ofertar a disputa das categorias Open A (2ª e 3ª classes), Open B (4ª e 5ª classes) e Open C (6ª e 7ª classes), para contemplar os atletas que não tenham conseguido vagas para a disputa do Top 4 em suas respectivas categorias, mas que também queiram fazer parte do evento de encerramento do ano.

Haverá cobrança da taxa de inscrição para o Top 4, com os mesmos valores de uma etapa normal.

CATEGORIAS

O Circuito Mineiro de 2017 terá suas competições divididas nas seguintes categorias:

- Especial (mista);
- 1ª Classe (mista);
- 2ª Classe (mista);
- 3ª Classe (mista);
- 4ª Classe (mista);
- 5ª Classe (mista);
- 6ª Classe (mista);
- 7ª Classe (mista);
- Juvenil (mista) (A para 2ª e 3ª classes, B para 4ª e 5ª classes, C para 6ª e 7ª classes);
- Master (mista) (A para 2ª e 3ª classes, B para 4ª e 5ª classes, C para 6ª e 7ª classes);
- Feminina (só mulheres) (A para 2ª e 3ª classes, B para 4ª e 5ª classes, C para 6ª e 7ª classes);
- Duplas (mistas, masculinas e femininas, poderão ser divididas de acordo com a modalidade).

Deverá haver um mínimo de 4 jogadores inscritos em cada categoria para que haja a disputa na etapa.

Cada atleta poderá se inscrever em, no máximo, duas categorias. A Federação Mineira só irá intervir nas categorias selecionadas pelo jogador caso ele se inscreva numa categoria e seu nível seja muito superior ao da mesma. Neste caso ele será orientado pela Federação a mudar de categoria.

PREMIAÇÃO

Haverá entrega de troféus para os 2 primeiros colocados em cada categoria ao final de cada etapa, e também para os 2 primeiros colocados em cada categoria ao final do Top 4.

Premiações adicionais poderão ser ofertadas a qualquer momento, de acordo com a disponibilidade dos organizadores ou patrocinadores.

Ao final de cada uma das etapas, junto com a cerimônia de premiação e encerramento, haverá uma festa de confraternização, com comida e bebida, totalmente custeada pela Federação Mineira de Squash.

DIVULGAÇÃO

No site da Federação Mineira de Squash e em sua página no Facebook estarão disponíveis todas as informações sobre o Circuito: calendário, fotos, resultados, chaves, notícias importantes, rankings atualizados, informações sobre as etapas e muito mais. Este será o canal de comunicação oficial entre a organização do Circuito e os participantes.

Além disso, as chaves e os resultados de todas as etapas realizadas no ano serão disponibilizados no site do tournament software, que será o programa utilizado para gerenciar todos os eventos.

FORMA DE DISPUTA

Todos os jogos das etapas do Circuito Mineiro serão disputados em melhor de 5 games, de 11 pontos cada. Em caso de empate em 10 a 10 a decisão do game acontecerá no tie-break. A única exceção ocorrerá na categoria de Duplas.

As categorias 3ª, 4ª, 5ª, 6ª e 7ª classes, Juvenil, Master e Femininas serão divididas em grupos, num primeiro momento. Num segundo momento, caso haja mais de um grupo, os melhores de cada grupo avançarão para a fase seguinte, que será eliminatória.

Caso 2 ou mais jogadores tenham o mesmo número de vitórias dentro de um grupo, valerão como critérios de desempate o saldo de games, o saldo de pontos e o confronto direto entre eles, nesta ordem.

A separação dos jogadores nos grupos será feita de acordo com a tabela abaixo:

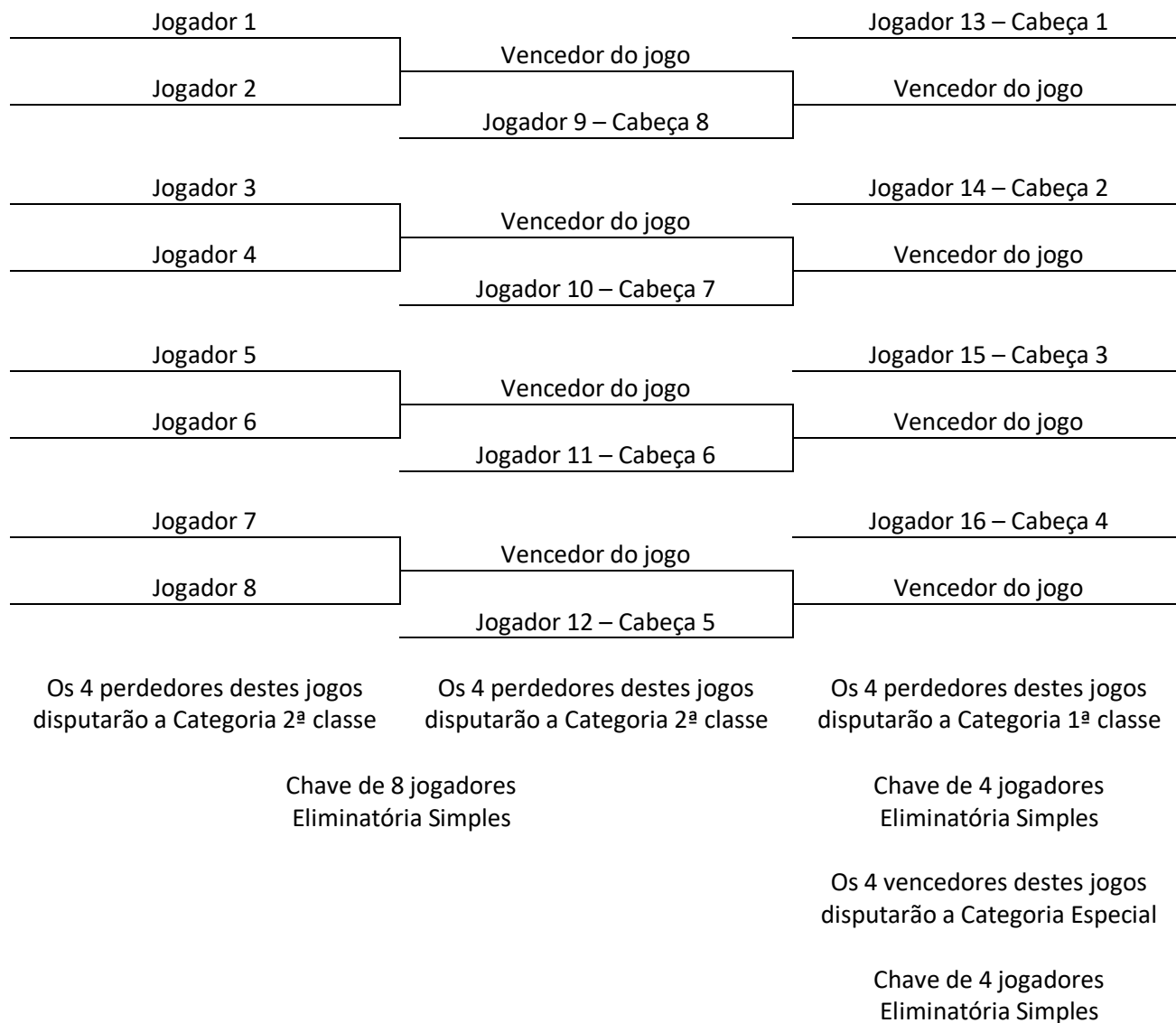
Qtd inscritos	Grupos de 3	Grupos de 4	Grupos de 5	Avançam p/ fase seguinte
4	0	1	0	Não existira fase seguinte
5	0	0	1	Não existira fase seguinte
6	2	0	0	2 primeiros de cada grupo
7	1	1	0	2 primeiros de cada grupo
8	0	2	0	2 primeiros de cada grupo
9	3	0	0	2 primeiros de cada grupo
10	2	1	0	2 primeiros de cada grupo
11	1	2	0	2 primeiros de cada grupo
12	4	0	0	2 primeiros de cada grupo
13	3	1	0	2 primeiros de cada grupo
14	2	2	0	2 primeiros de cada grupo
15	5	0	0	2 primeiros de cada grupo
16	4	1	0	2 primeiros de cada grupo
17	3	2	0	2 primeiros de cada grupo
18	6	0	0	2 primeiros de cada grupo
19	5	1	0	2 primeiros de cada grupo
20	4	2	0	2 primeiros de cada grupo
21	7	0	0	2 primeiros de cada grupo
22	6	1	0	2 primeiros de cada grupo
23	5	2	0	2 primeiros de cada grupo
24	8	0	0	2 primeiros de cada grupo

Para categorias com mais de 24 jogadores inscritos será adotado o mesmo critério.

Para a categoria de Duplas será disputada uma chave eliminatória, configurada de acordo com o número de duplas inscritas.

No caso das Duplas os jogos serão disputados em melhor de 3 games, com morte súbita quando o game estiver empatado em 10 x 10.

No caso das categorias Especial, 1ª classe e 2ª classe, será organizada uma chave conjunta, com no máximo 16 participantes, que distribuirá os jogadores de acordo com seu nível técnico, conforme demonstrado no modelo abaixo:



Os cabeças de chave 1, 2, 3 e 4 (jogadores 13 a 16) serão os 4 inscritos com o nível técnico mais alto do torneio, independentemente de qualquer ranking.

Seguindo a ordem de classificação por nível técnico, serão inseridos os cabeças de chave 5, 6, 7 e 8 (jogadores 9 a 12), também independentemente de qualquer ranking.

Os jogadores 1 a 8 serão aqueles com o menor nível técnico entre os inscritos na categoria.

Se houver mais de 16 jogadores inscritos, será disputado um qualifying entre os de menor nível técnico, para que passem apenas 8 deles para se juntar aos 8 jogadores de maior nível técnico.

PROGRAMAÇÃO

A tabela abaixo apresenta um cronograma de como serão disputadas as etapas do Circuito Mineiro de Squash em 2017. Com isso é possível se ter uma ideia de quais jogos acontecerão em cada dia do torneio, de acordo com as categorias desejadas.

Categorias	Programação de acordo com os dias do evento									
	sex	sab		dom	seg	ter	qua	qui	sex	sab
Especial	1ª rod	2ª rod	3ª rod	não haverá jogos				semi	final	
1ª classe	1ª rod	2ª rod	3ª rod	não haverá jogos				semi	final	
2ª classe	1ª rod	2ª rod	3ª rod	não haverá jogos			quartas	semi	final	
3ª classe	rodadas de grupos						oitavas	quartas	semi	final
4ª classe	rodadas de grupos						oitavas	quartas	semi	final
5ª classe	rodadas de grupos						oitavas	quartas	semi	final
6ª classe	rodadas de grupos						oitavas	quartas	semi	final
7ª classe	rodadas de grupos						oitavas	quartas	semi	final
Femininas	rodadas de grupos						oitavas	quartas	semi	final
Juvenis	rodadas de grupos						quartas		semi	final
Master	rodadas de grupos						quartas	semi	final	
Duplas	oitavas			quartas			quartas	semi	final	

É claro que a programação poderá sofrer ajustes, pois sua confecção depende diretamente do número de atletas inscritos em cada categoria e da quantidade de quadras disponíveis para o evento. Mas, de uma maneira geral, com a programação acima já é possível para o jogador organizar seus horários e disponibilidades de acordo com o desenvolvimento do campeonato.

PONTUAÇÃO

A distribuição individual de pontos por etapa acontecerá de acordo com a quantidade de jogadores inscritos em cada categoria, e será a seguinte:

Qtd inscritos	Pontuação de acordo com a classificação						
4	1º = 70	2º = 50	3º = 30	4º = 10			
5	1º = 70	2º = 50	3º = 30	4º/5º = 10			
6	1º = 105	2º = 80	3º/4º = 50	5º/6º = 20			
7	1º = 105	2º = 80	3º/4º = 50	5º/7º = 20			
8	1º = 105	2º = 80	3º/4º = 50	5º/8º = 20			
9	1º = 145	2º = 115	3º/4º = 80	5º/6º = 50	7º/9º = 20		
10	1º = 145	2º = 115	3º/4º = 80	5º/6º = 50	7º/10º = 20		
11	1º = 145	2º = 115	3º/4º = 80	5º/6º = 50	7º/11º = 20		
12	1º = 145	2º = 115	3º/4º = 80	5º/8º = 50	9º/12º = 20		
13	1º = 145	2º = 115	3º/4º = 80	5º/8º = 50	9º/13º = 20		
14	1º = 145	2º = 115	3º/4º = 80	5º/8º = 50	9º/14º = 20		
15	1º = 190	2º = 155	3º/4º = 125	5º/8º = 80	9º/10º = 50	11º/15º = 20	
16	1º = 190	2º = 155	3º/4º = 125	5º/8º = 80	9º/10º = 50	11º/16º = 20	
17	1º = 190	2º = 155	3º/4º = 125	5º/8º = 80	9º/10º = 50	11º/17º = 20	
18	1º = 190	2º = 155	3º/4º = 125	5º/8º = 80	9º/12º = 50	13º/18º = 20	

19	1º = 190	2º = 155	3º/4º = 125	5º/8º = 80	9º/12º = 50	13º/19º = 20
20	1º = 190	2º = 155	3º/4º = 125	5º/8º = 80	9º/12º = 50	13º/20º = 20
21	1º = 190	2º = 155	3º/4º = 125	5º/8º = 80	9º/14º = 50	15º/21º = 20
22	1º = 190	2º = 155	3º/4º = 125	5º/8º = 80	9º/14º = 50	15º/22º = 20
23	1º = 190	2º = 155	3º/4º = 125	5º/8º = 80	9º/14º = 50	15º/23º = 20
24	1º = 190	2º = 155	3º/4º = 125	5º/8º = 80	9º/16º = 50	17º/24º = 20

Para categorias com mais de 24 jogadores inscritos será adotado o mesmo critério.

RANKING MINEIRO

O ranking do Circuito levará em consideração as etapas disputadas dentro do mesmo ano, e servirá de base para a montagem das chaves de cada etapa, bem como para a seleção dos atletas para a disputa da Copa Brasil e do Campeonato Brasileiro.

Em caso de empate entre dois ou mais jogadores no ranking, valerá como critério de desempate a maior pontuação individual dos atletas em cada etapa. Ou seja, um atleta com 120 pontos (80 + 30 + 10) estará à frente de um atleta com os mesmos 120 pontos (40 + 40 + 40), por ter uma pontuação mais alta em determinada etapa.

Quando o atleta estiver participando de duas classes consecutivas, por exemplo a 4ª e a 3ª classes, ele pontuará apenas na classe inferior, no caso a 4ª classe, pois essa será considerada a sua real categoria.

Após a disputa das 5 etapas, será disputado o Top 4 – Campeonato Mineiro de Squash. Participarão deste evento apenas os 4 primeiros colocados do ranking em cada categoria. Os jogadores serão dispostos em um grupo único, em cada categoria, e jogarão todos contra todos. Aquele que vencer mais jogos será apontado o Campeão Mineiro de Squash de 2017 em sua categoria.

MUDANÇA DE CATEGORIAS

PARA SUBIR DE CATEGORIA

Para subir de categoria, o jogador deve estar disputando duas classes consecutivas, no caso a sua e a imediatamente superior. Vamos tomar como exemplo um jogador de 4ª classe, que esteja disputando ao longo do ano a 4ª e a 3ª classes. Para subir definitivamente para a 3ª classe, ele deverá preencher um dos seguintes requisitos:

- Vencer a 3ª classe em determinada etapa. Neste caso ele terá seu nome retirado do ranking da 4ª classe e passará a pontuar no ranking da 3ª classe, já utilizando os pontos obtidos nesta etapa que ele venceu;
- Chegar pela segunda vez no ano em uma semifinal da 3ª classe. Seu nome será retirado do ranking da 4ª classe e ele passará a pontuar no ranking da 3ª classe, já utilizando os pontos obtidos nesta etapa;

- Terminar pelo menos 4 vezes entre os 8 melhores colocados da 3ª classe ao final das etapas. Neste caso ele terminará o ano jogando a 4ª classe e será promovido para a 3ª classe no ano seguinte.

Além disso, um jogador poderá ter sua categoria alterada, caso a Federação Mineira de Squash considere que seu nível técnico é muito superior ao nível exigido para a categoria.

Não haverá promoção na 2ª Classe, na 1ª Classe, na categoria Especial, na categoria Feminina A, nem nas categorias Master A, Juvenil A e de Duplas.

PARA DESCER DE CLASSE

Será rebaixado de categoria todo jogador que, ao final das 5 etapas disputadas no ano, não tenha atingido uma pontuação mínima de 100 pontos na categoria, desde que tenha participado de pelo menos uma etapa do Circuito no ano.

A Federação Mineira de Squash poderá deixar de observar esta regra, caso entenda que o nível técnico do jogador está adequado à categoria que ele está disputando, e que a mudança seria desnecessária.

Não haverá rebaixamento na 7ª Classe, na categoria Feminina C, nem nas categorias Master A, Juvenil A e de Duplas.

ARBITRAGEM

Todos os jogadores que forem vencedores em suas partidas deverão arbitrar os jogos seguintes aos seus nas mesmas quadras onde jogaram.

Caso o jogador não se apresente para arbitrar o próximo jogo ele poderá ser desclassificado da etapa. Caso ele não apresente condições técnicas de arbitrar o próximo jogo ele deverá se reportar ao representante da FMS no evento, que tomará as providências necessárias.

NÃO COMPARECIMENTO

Será considerado perdedor por desistência (WO) o jogador que não se apresentar para jogar no horário programado para seu jogo, nem dentro de uma tolerância máxima de atraso de 15 minutos, desde que a quadra esteja livre para a realização do jogo.

Será proibido alterar os horários ou locais dos jogos sem o consentimento da FMS, mesmo que ambos os jogadores estejam de acordo.

O jogador que estiver participando de duas categorias e sofrer uma derrota por WO em uma delas, sem nenhuma justificativa aceitável sob o ponto de vista da FMS, será automaticamente eliminado do campeonato, nas duas categorias. Além disso ele perderá 50 pontos no ranking da categoria em que estiver pontuando.



Caso exista uma justificativa aceitável para o não comparecimento ou caso o jogador tenha avisado antes sobre um possível problema de horários, ele não será penalizado, e ainda poderá seguir na competição, desde que isso seja possível.

Se o jogador for disputar uma partida eliminatória mas avisar antes que não poderá participar e não seja possível a alteração do horário programado para a partida, ele será substituído por outro jogador que tenha perdido sua vaga para ele em fase anterior da competição.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

A utilização de óculos de proteção será obrigatória para todos os atletas menores de 19 anos, sem exceções, e aconselhada aos atletas maiores de 19 anos.

Todos os jogadores que estiverem disputando a categoria de Duplas deverão estar usando óculos de proteção, sem exceção.

Os atletas deverão colaborar com os organizadores utilizando, sempre que for solicitada, a camisa oficial do Circuito.

Poderá ser exigida, a qualquer momento, comprovação médica de que os atletas se encontram em condições físicas suficientes para participarem do Circuito Mineiro de Squash.

Todas as questões e dúvidas que não estejam abrangidas por este regulamento serão resolvidas ou esclarecidas pela Federação Mineira de Squash.